

ระบบการฉายภาพ

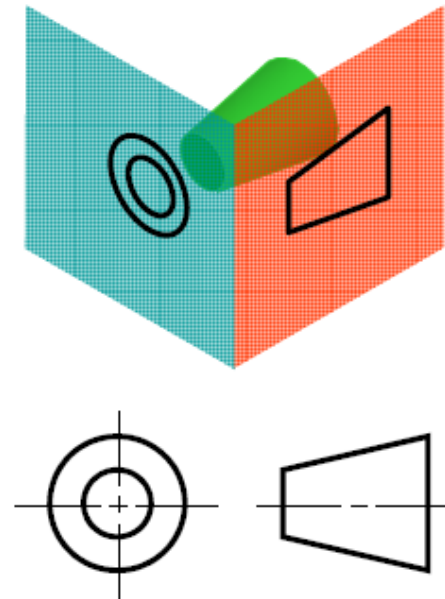
ระบบการฉายภาพ

ระบบการฉายภาพในงานเขียนแบบวิศวกรรมในโลกนี้มีด้วยกัน 2 ระบบคือ ระบบ first angle และระบบ third angle โดยระบบ first angle จะนิยมใช้ใน ประเทศที่อยู่ในทวีปยุโรป ส่วนระบบ third angle จะใช้ใน ประเทศสหรัฐอเมริกา แคนาดา ญี่ปุ่น รวมทั้งประเทศไทยด้วย

First angle system

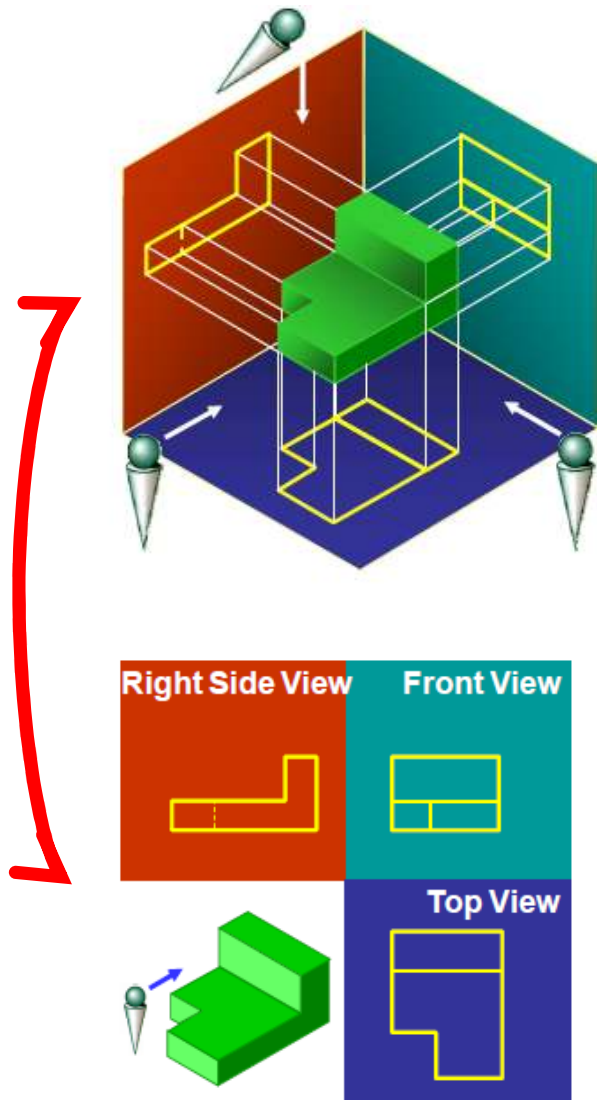


Third angle system

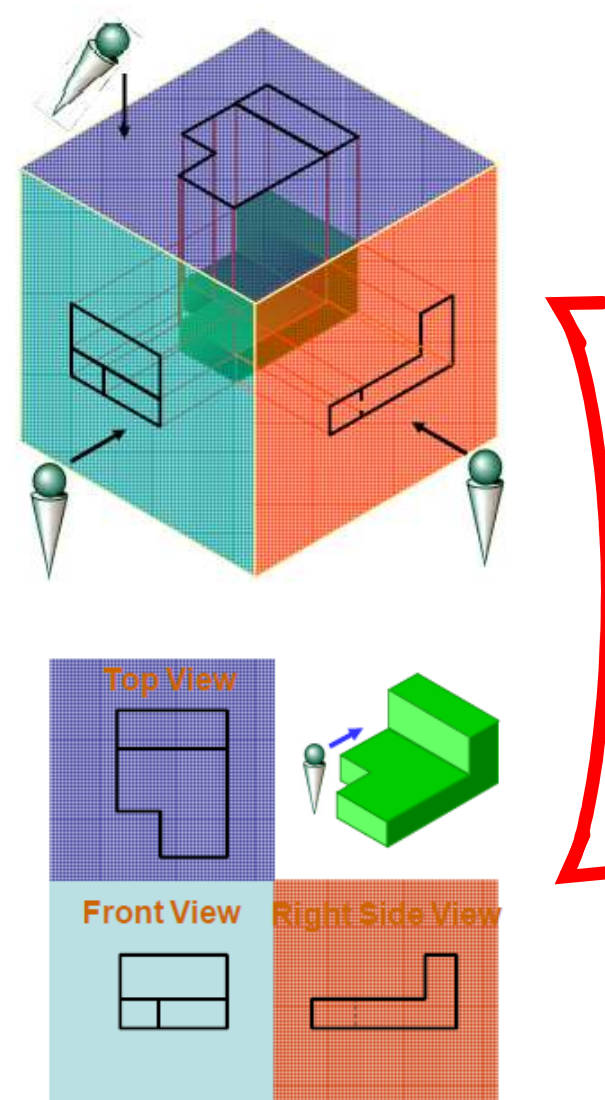


สัญลักษณ์ของระบบการฉายภาพแบบ first angle และ third angle

1st angle system



3rd angle system



การฉายภาพในระบบ first angle และ third angle

การเลือกมุมมองวัตถุ

การเลือกมุมมองด้านหน้า (front view)

1. ให้เลือกด้านที่มีความยาวที่สุดมาเป็นความกว้างในภาพด้านหน้า

First choice

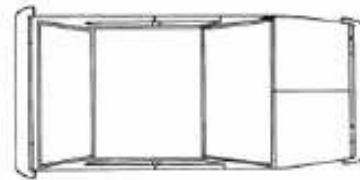


Waste more space

Inappropriate



Second choice

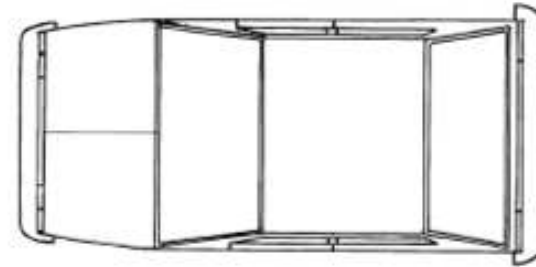
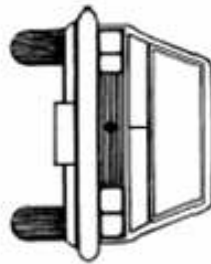
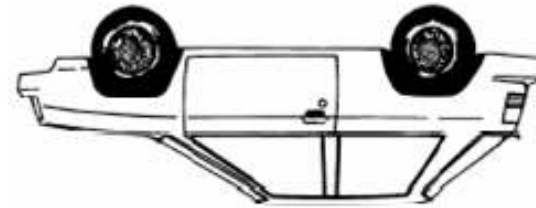


GOOD

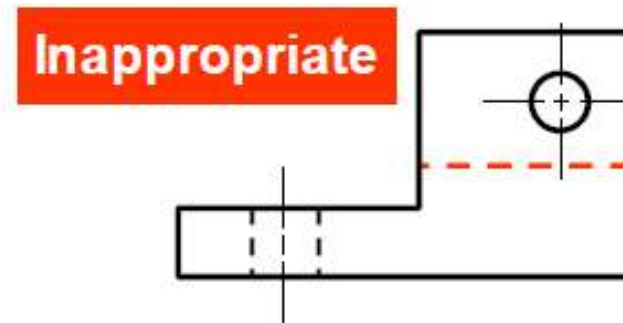
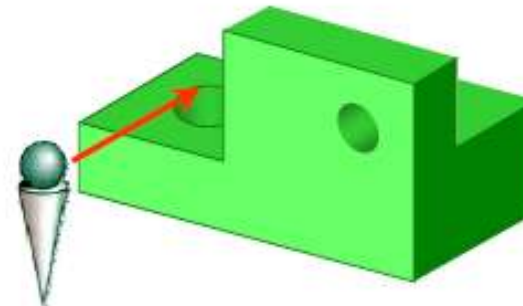
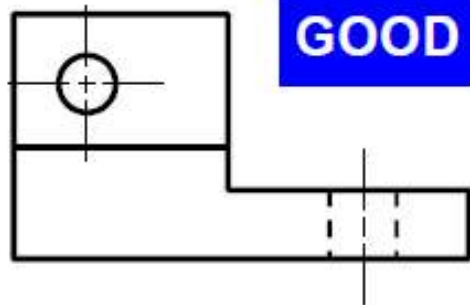
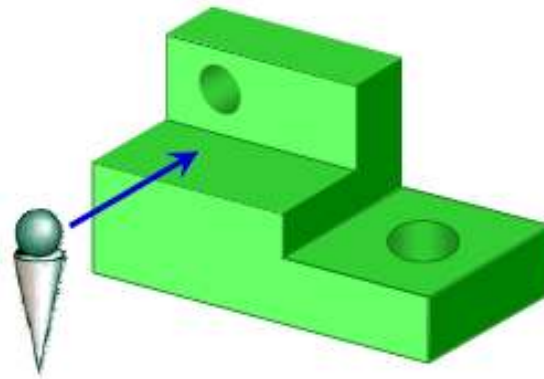


2. ภาพด้านข้างที่ได้จากการเลือกมุมมองด้านหน้าต้องวางตัวอยู่ในลักษณะที่เป็นธรรมชาติ

Inappropriate

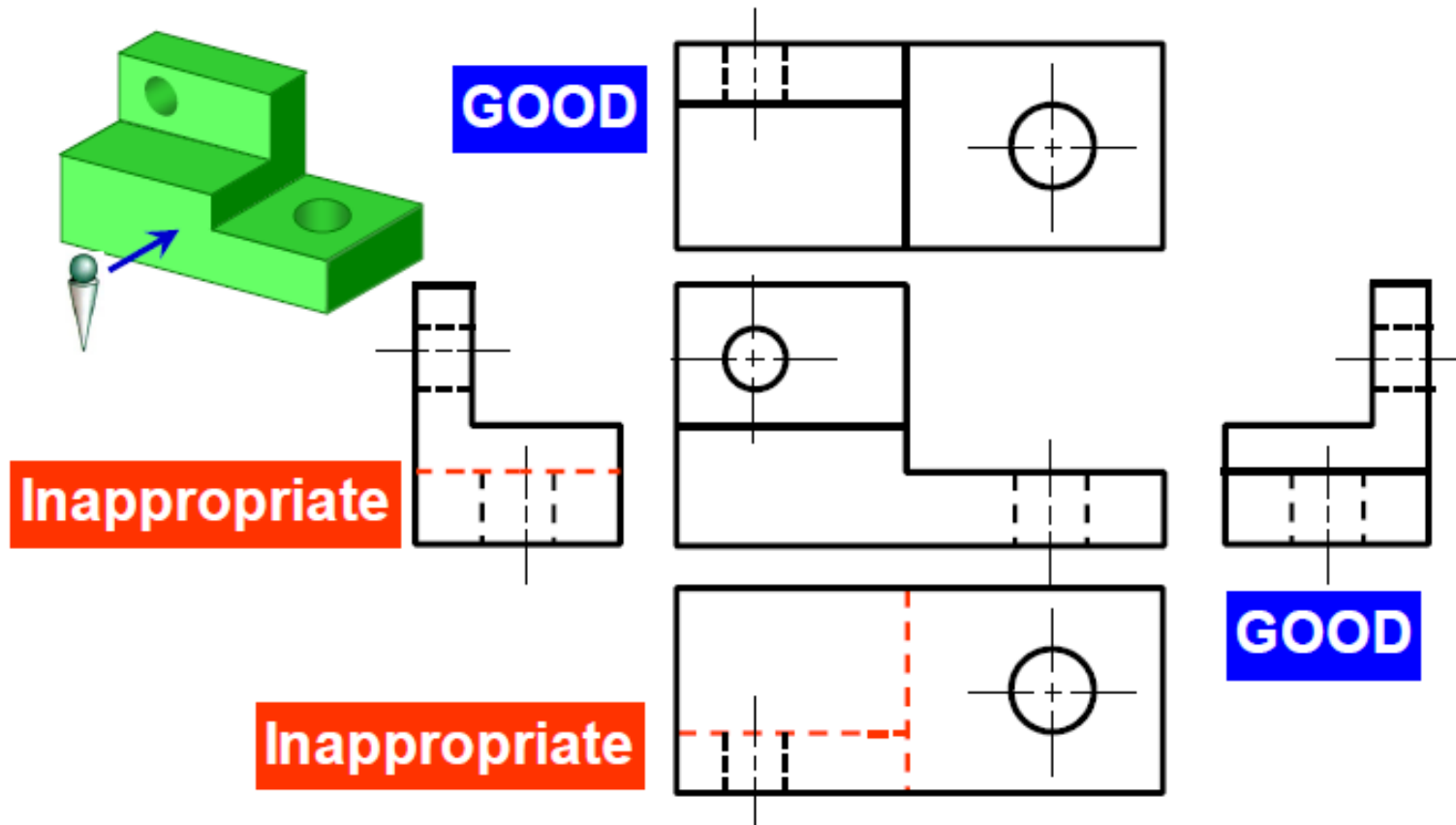


3. ภาพด้านหน้าที่เลือกควรมีเส้นประปรากฏอยู่น้อยที่สุด

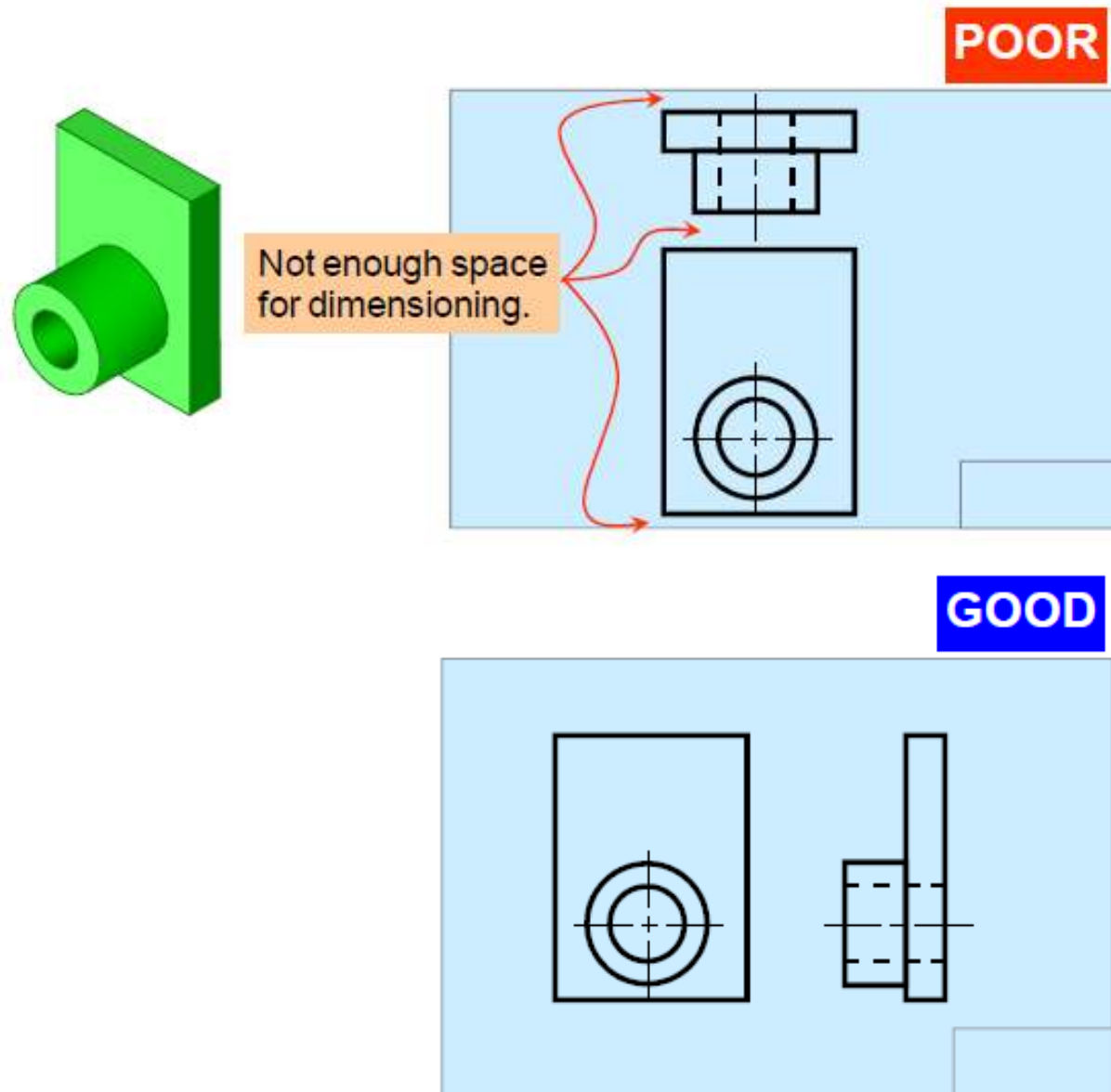


การเลือกมุมมองด้านข้าง (adjacent view)

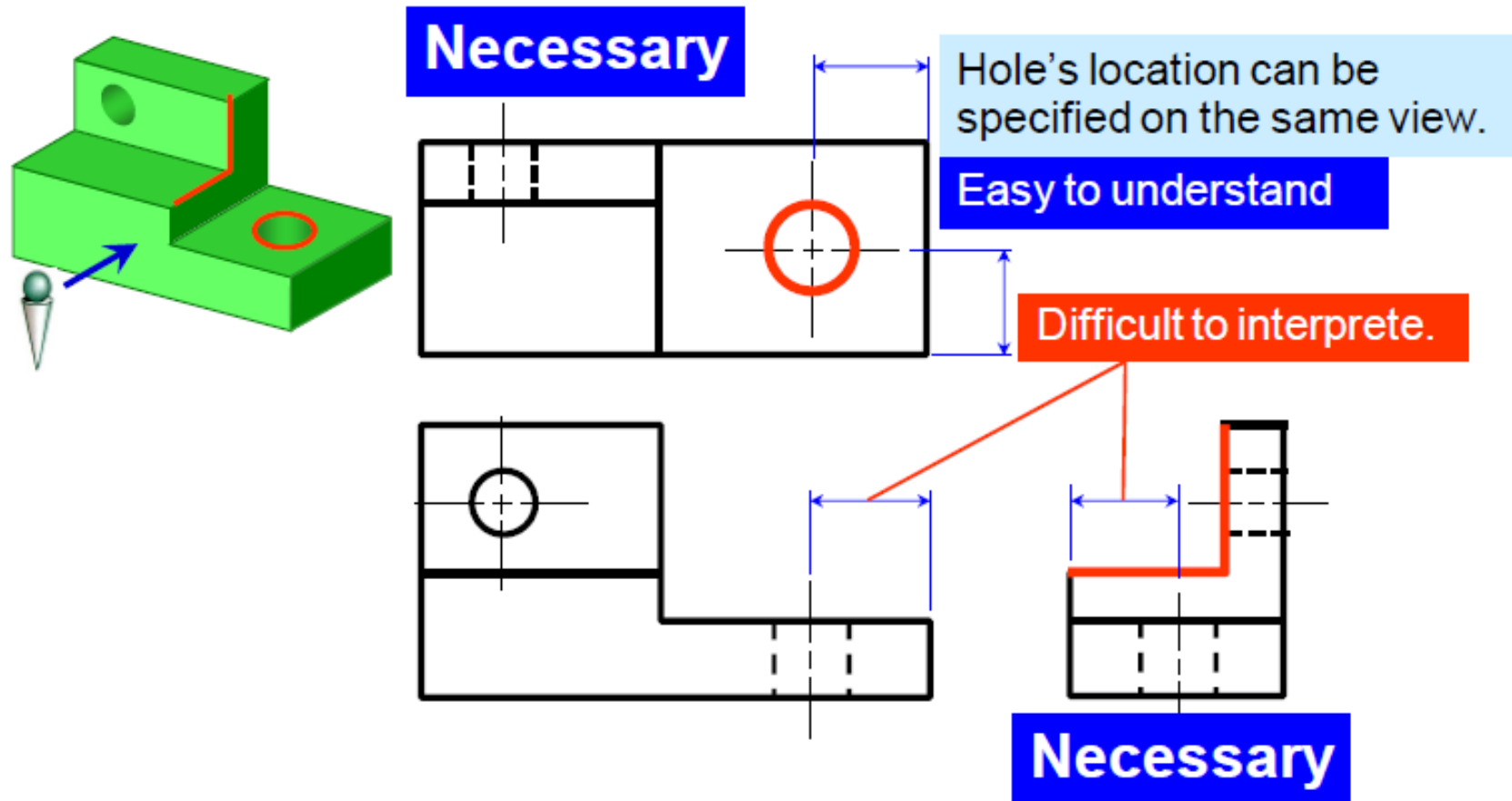
1. เลือกมุมมองด้านข้างที่ทำให้ภาพมีเส้นประน้อยที่สุด



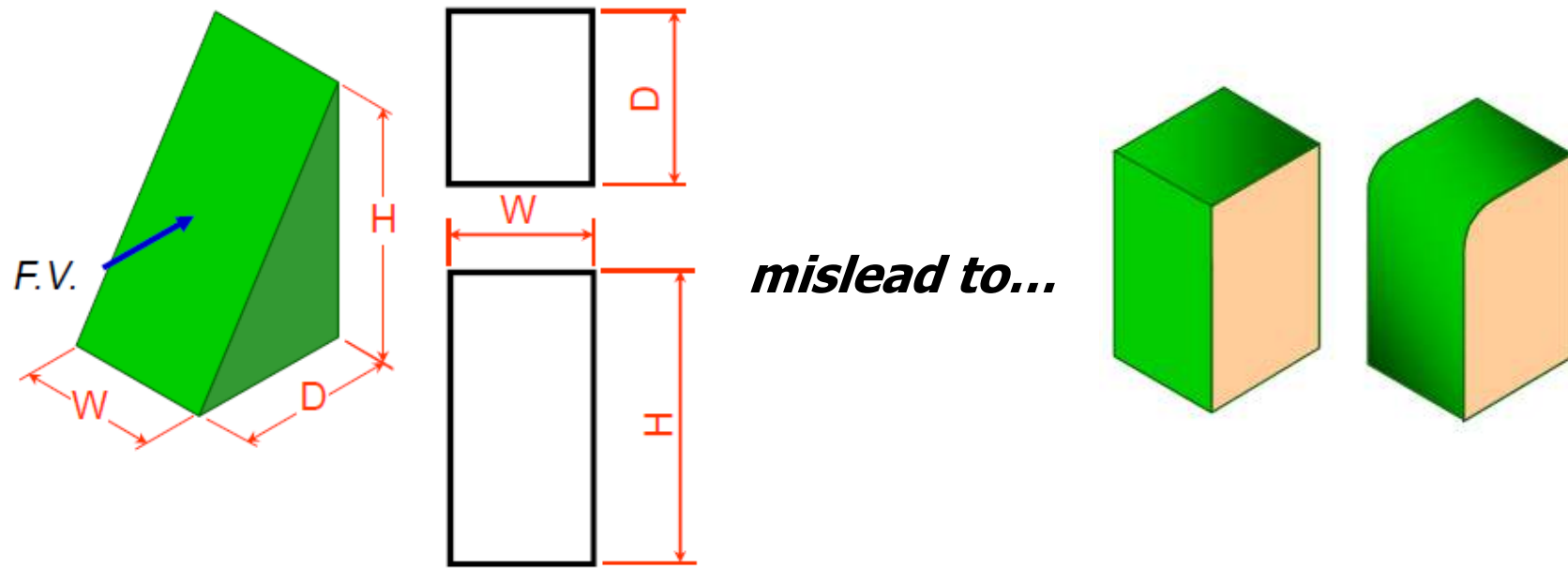
2. เลือกมุมมองด้านข้างที่เมื่อวาดแล้วเหมาะสมกับกระดาษ



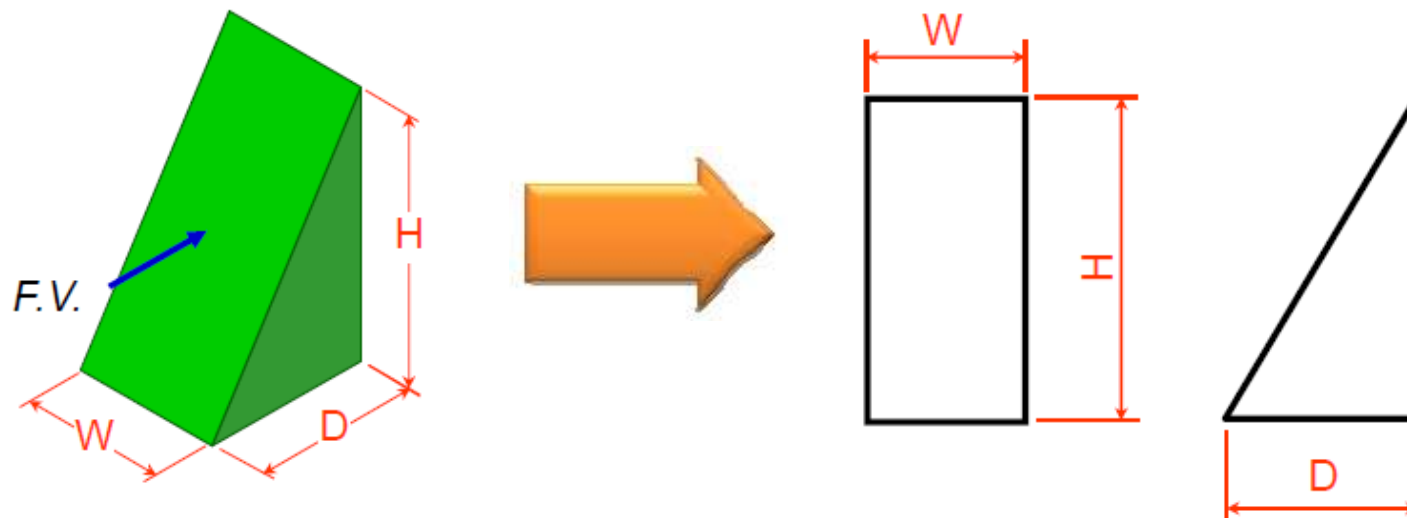
3. จำนวนภาพด้านข้างที่วาดควรมีจำนวนน้อยที่สุดแต่ต้องพอเพียงพอต่อการแสดงรูปร่างหน้าตาของวัตถุด้วย



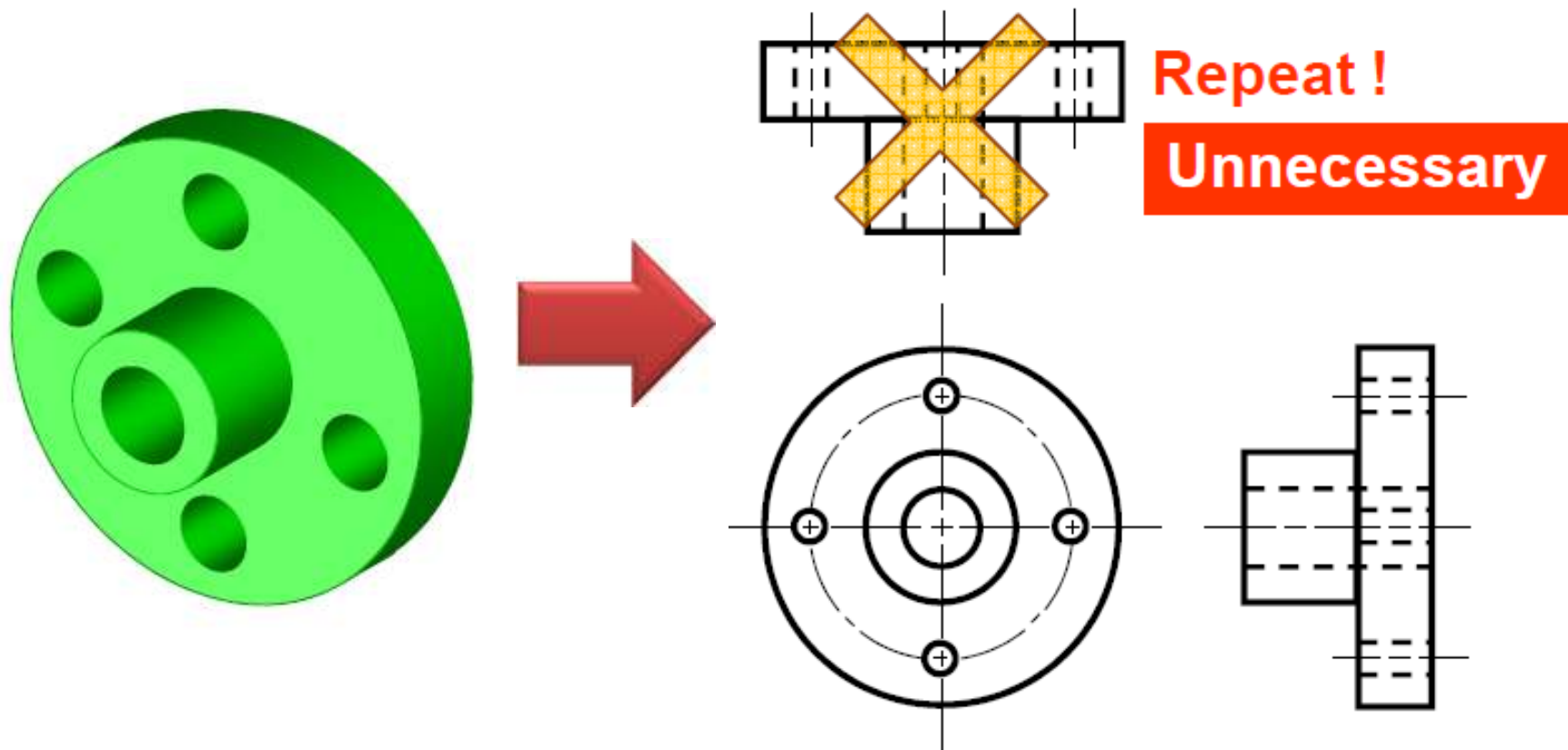
- การเลือกภาพด้านข้างที่ไม่เหมาะสมทำให้ได้ข้อมูลเกี่ยวกับรูปร่างไม่ครบถ้วน



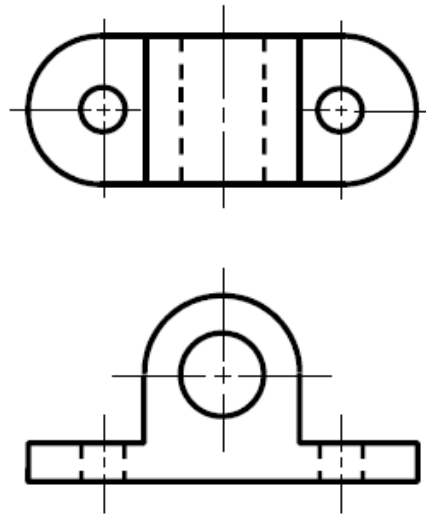
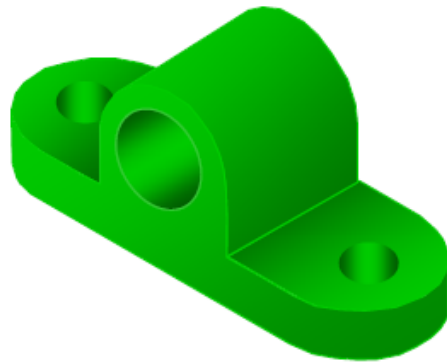
- การเลือกภาพด้านข้างที่เหมาะสมจะทำให้ได้ทั้งข้อมูลเกี่ยวกับขนาดและรูปร่าง



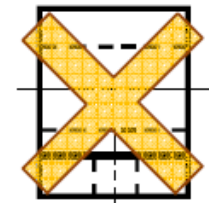
- วัตถุที่มีภาพด้านข้างซ้ำซ้อนกันและสามารถเลือกเพียงรูปเดียวได้



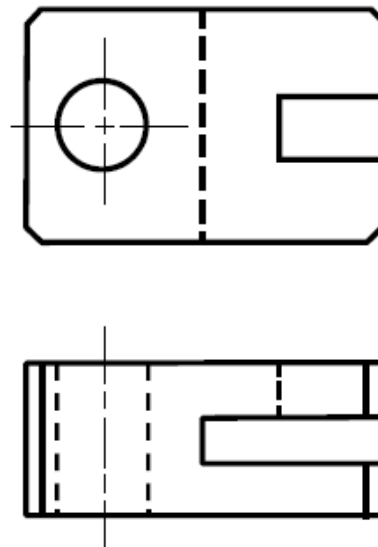
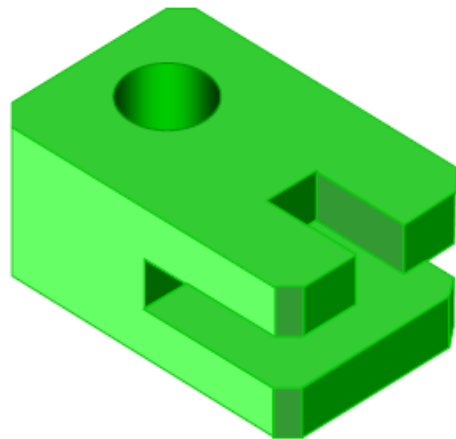
○ ตัวอย่างวัตถุที่สามารถใช้เพียงสองภาพในการสื่อความหมาย



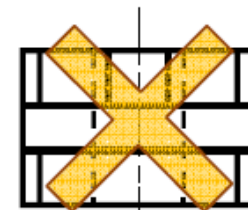
1



Unnecessary



2



Unnecessary

- ตัวอย่างวัตถุที่สามารถใช้เพียงภาพเดียวในการสื่อความหมาย

